



Gra składa się z 25 kart, które należy wyciąć. Na grę składają się:

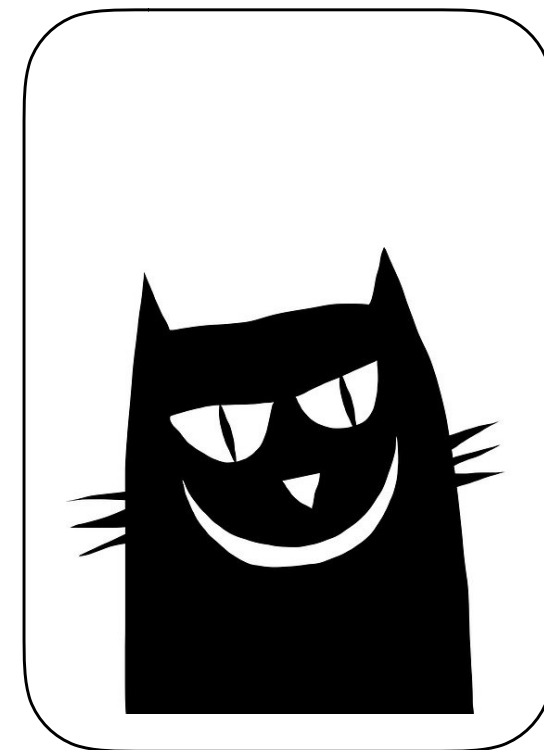
- 12 kart ze zwierzętami
- 12 kart z wyrazami dźwiękonaśladowczymi
- 1 karta z czarnym, złowrogim kotem.

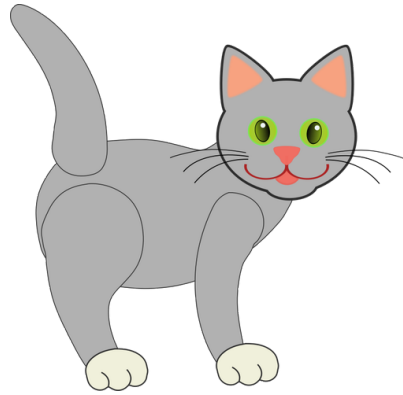
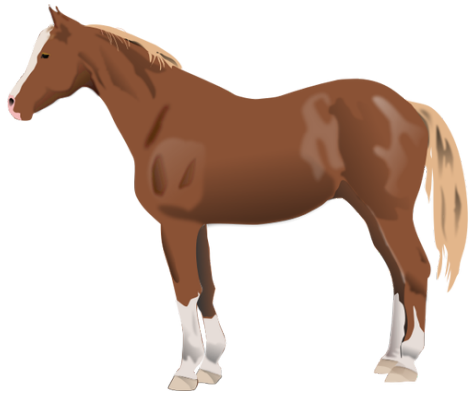
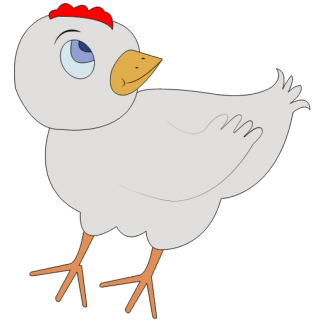
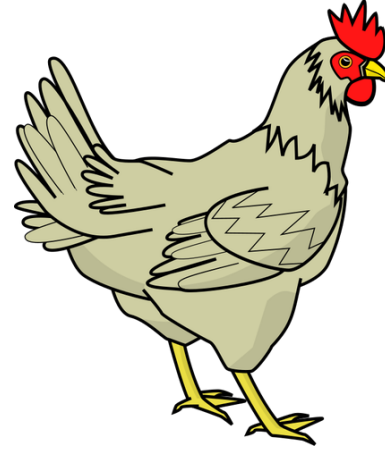
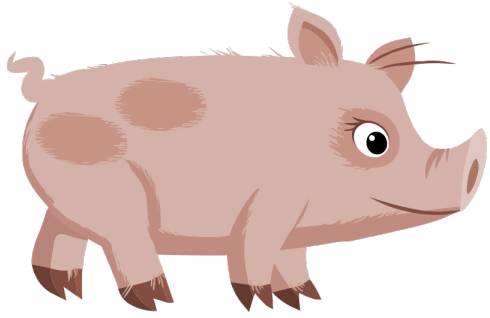
Grę rozpoczynamy tasując karty i rozdając je wszystkim graczom.

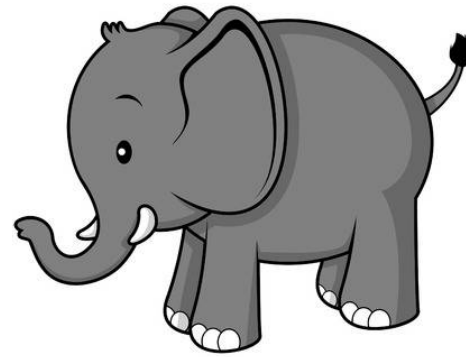
Na początku gry gracze wykładają na stół pary z posiadanych przez siebie kart - zwierzęcia i odgłosu jaki wydaje. Następnie przystępując do właściwej gry, gracz z największą liczbą kart pozwala wyciągnąć od siebie jedną kartę kolejnemu graczowi. Jeśli gracz wyciągnie kartę pasującą do pary z którąś z posiadanych kart, wówczas wyklada tę parę na stół. W kolejnym ruchu następny gracz wyciąga kartę od kolejnego. Gra kończy się w momencie, gdy któryś z graczy pozostanie z kartą "Czarny Kot".

Wygrywa gracz, który jako pierwszy pozostanie bez kart.

Powodzenia!







**iii**

**io**

**KO KO**

**Pi Pi**

**iHA**

**MiAU**

**ME**

**HAU**

**BE**

**MU**

**TU TU**

**SY**